

ÉTAPE 1 :: CONSTRUCTION DU PAYSAGE DE LA SEIGNEURIE

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Consignes

Complétez le damier en coloriant les cases en fonction des indications ci-dessous :

- Le chiffre entre parenthèses indique le nombre approximatif de cases à colorier :
 - Cours d'eau (étang, rivière) (15)
 - Champs cultivés :
 - Tenures paysannes (150)
 - Réserve seigneuriale (30)
 - Prés communaux (20)
 - Bâtiments banaux : moulin, four, pressoir...
 - Église : violet (5)
 - Habitations : Pour une habitation normale : 1 croix (15); pour les bâtiments importants : 2 à 3 croix (10).
 - Espaces en cours de défrichement (50)
 - Marécage, zone humide (50)
 - Végétation : vert (ce qui reste)
- Tracer des routes et des chemins reliant l'ensemble : une ou plusieurs routes peuvent traverser la seigneurie pour aller ailleurs. N'oubliez pas que votre seigneurie appartient au seigneur de Pirou et qu'elle entretient des rapports étroits avec l'abbaye de La Lucerne et la ville de Bayeux.
- Relier les habitations entre elles pour avoir les « rues ».

Légende

-  Habitations
-  Champs cultivés (tenures / réserve)
-  Prés communaux
-  Église
-  bâtiments banaux
-  Espace en cours de défrichement
-  Marécages, zones humides
-  Cours d'eau
-  Voie de communication (routes, rues, chemins)
-  Végétation : forêt, landes
-  Espace hors seigneurie